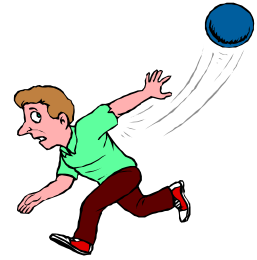


# Häuser abreißen



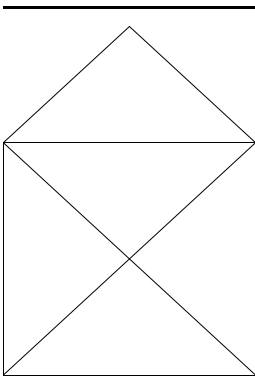
ein Kegelspiel von [www.holger-stolle.de/kegeln](http://www.holger-stolle.de/kegeln)

Der erste Spieler kegelt einmal. Der nächste Spieler muss nun mindestens ein Holz mehr kegeln. Gelingt ihm dieses, bekommt der vorherige Spieler einen Strich seines Hauses nachgezogen. Kegelt er aber den gleichen Wert oder sogar weniger, wird bei seinem eigenen Haus ein Strich nachgezogen. Nur bei einer Neun reicht es aus, wenn der gleiche Wert gekegelt wird.

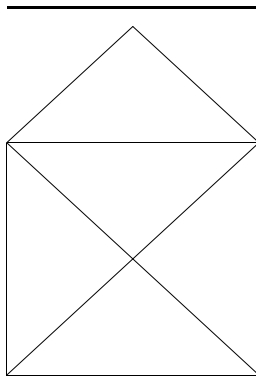
Nun ist der nächste Spieler an der Reihe, der wiederum mindestens ein Holz besser kegeln muss als sein Vorgänger (Ausnahme: bei der Neun reicht ein Gleichstand).

Ein Spieler, dessen Haus vollständig nachgezeichnet ist, scheidet aus. Gewonnen hat der Spieler, der es vermeiden konnte, dass sein Haus vollständig "abgerissen" (= nachgezeichnet) wurde.

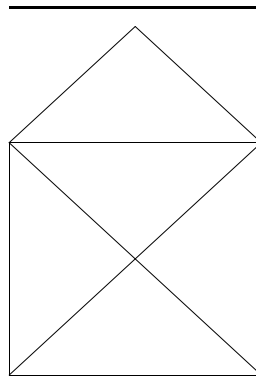
*Hier wohnt:*



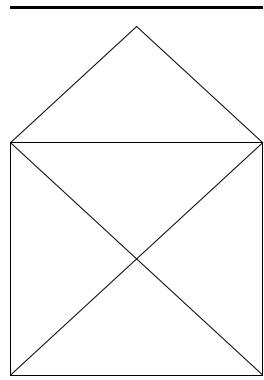
*Hier wohnt:*



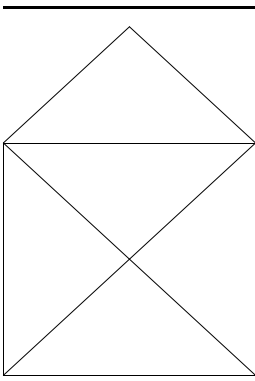
*Hier wohnt:*



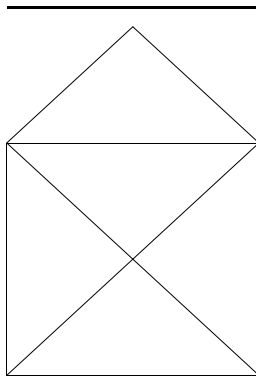
*Hier wohnt:*



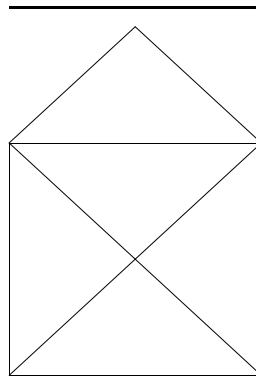
*Hier wohnt:*



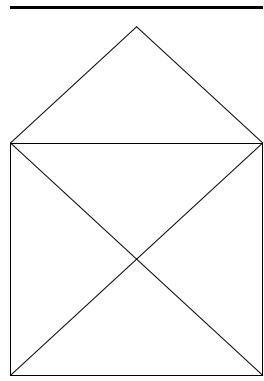
*Hier wohnt:*



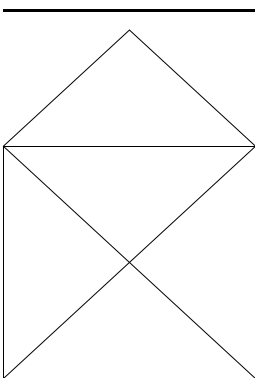
*Hier wohnt:*



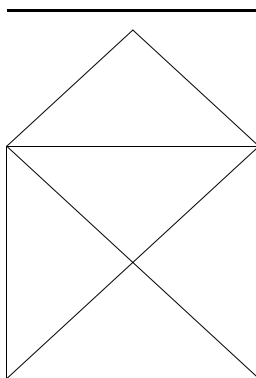
*Hier wohnt:*



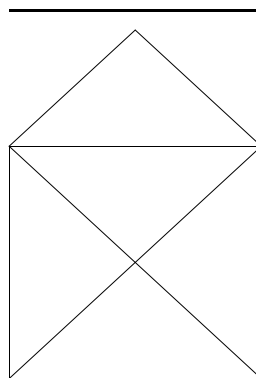
*Hier wohnt:*



*Hier wohnt:*



*Hier wohnt:*



*Hier wohnt:*

