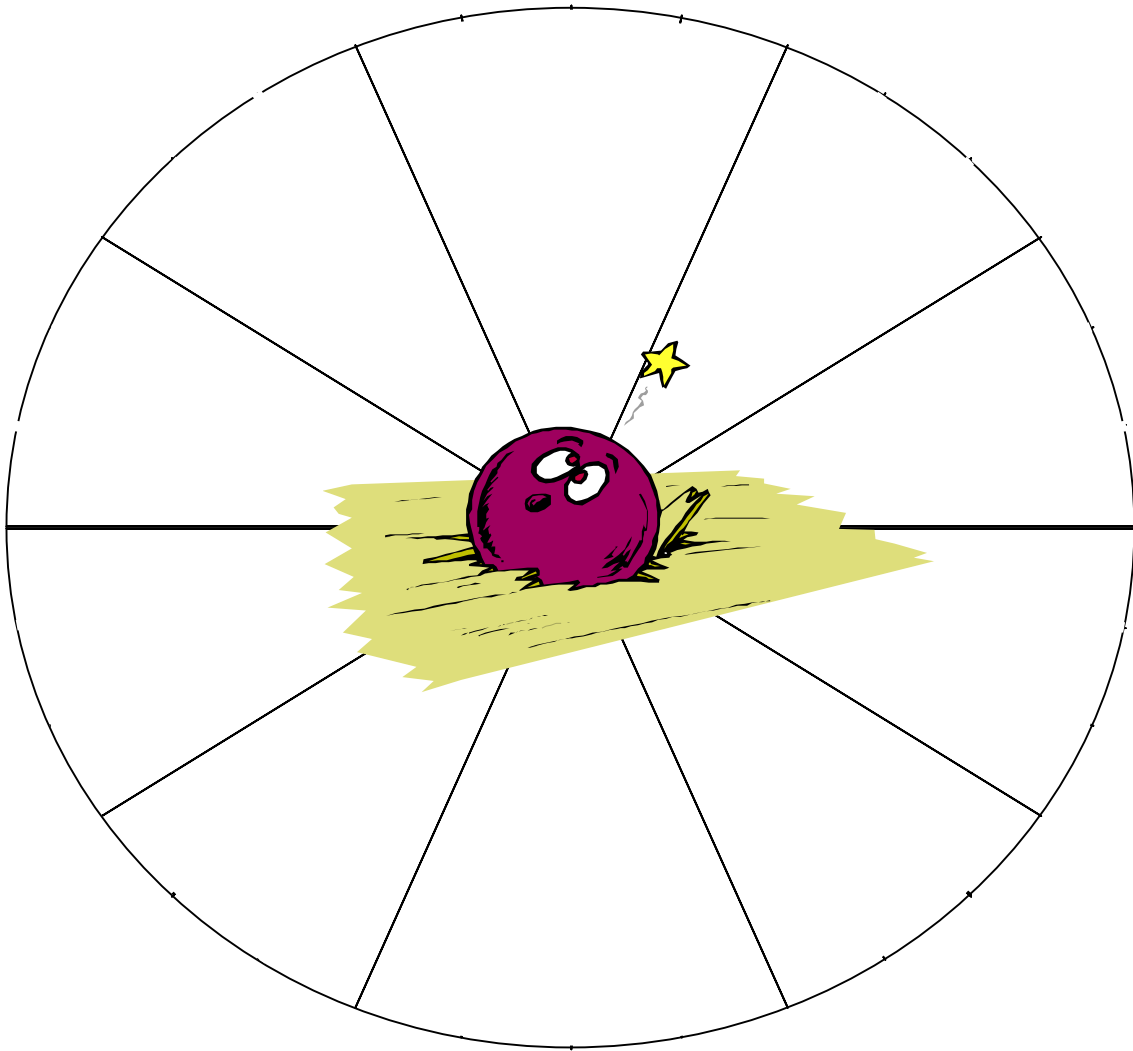


Das Tortenspiel

ein Kegelspiel von www.holger-stolle.de/kegeln



Zunächst zeichnet man eine Torte auf und unterteilt sie in entsprechend viele Felder, wie Spieler vorhanden sind. Jeder Spieler bekommt ein Tortenstück zugeteilt.

Der Spieler auf der "12-Uhr-Marke" (oben) beginnt zu kegeln und setzt seinen Wurf im Urzeigersinn nach vorne, wobei sein eigenes Feld der 0 (also einem Pudel) entspricht. Kegelt er z. B. eine 7, landet er auf dem Feld von Kurt. Dieser Kegler bekommt einen Strich in sein Feld und ist als nächster mit einem Wurf an der Reihe.

Erreicht man mit einem Wurf sein eigenes Feld, bekommt man also auch selbst einen Strich und muss noch einmal kegeln (im Beispiel also mit einer 8).

Ein Spieler, der seinen sechsten Strich erhalten hat, ist aus dem Spiel - sein Tortenstück zählt somit in der kommenden Runde auch **nicht** mehr als Wertungsfeld mit. Er darf lediglich noch einen Wurf machen, um den nächsten Strich zu vergeben.

Gewonnen hat der Spieler, der als Letzter noch ein Tortenstück mit maximal fünf Strichen vorweisen kann.

Variante: Der Kegler, der an der Reihe ist, sagt vor seinem Wurf an, ob die Wertung mit oder gegen den Uhrzeigersinn erfolgen soll.

